

Inbjudan till SM final i e-segling 2024

Datum:

Final: söndag 10 mars kl 16

Plats: Virtual Regatta Inshore och marina scenen Allt för sjön

Båtklasser: J/70, 49er, Fareast 28r, Offshore Racer och F50

Arrangör: Svenska Seglarförbundet

1. Regler

1.1 Tävligen genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore på dator, surfplatta eller smartphone och Virtual Racing Rules of Sailing med de regler och villkor som framgår av det programmet samt denna inbjudan.

1.2 Seglingsföreskrifter för finalen med mer detaljerade villkor och tidpunkter kommer att ges ut cirka en vecka före finalen. Seglingsföreskrifterna skickas via e-post till kvalificerade deltagare i finalen.

2. Villkor för att delta

2.1 Tävligen genomförs i öppen klass och en tävlande ska vara svensk medborgare. Tävländeska vara medlem av en klubb ansluten till Svenska Seglarförbundet.

2.2 Den tävlande får inte, under hela finalserien, använda mer än en profil i Virtual Regatta. Profilen ska innehålla korrekta personuppgifter med namn, kontaktuppgifter, kön och ålder.

2.3 Inga elektroniska hjälpmedel eller funktioner får användas, utöver de som finns i programmet.

2.4 Varje tävlande är själv ansvarig för de kostnader eller konsekvenser som kan uppstå vid användandet av applikationen.

2.5 Tävlande i finalen skall ha tävlingslicens

3. Anmälan

3.1 Anmälan för deltagande i en kvaltävling ska göras via Sailarena senast 3 mars.. Anmälan ska innehålla för- och efternamn, e-postadress, telefonnummer, födelseår och användarnamn i Virtual Regatta. Tävlande skall ange klubbtilhörighet.

3.2 Arrangören kan komma att begränsa antalet deltagare per kvaltävling och då tillämpas principen "först till kvarn".

3.3 Anmäler man sig ej i tid så kommer platsen erbjudas till

4. Registrering

4.1 Inloggning till en kappsegling kan ske cirka tre minuter före start och bör vara gjord senast en minut före start. Inloggning efter start av kappsegling är inte möjligt.

5. Tidsprogram

5.1 För finaltävling gäller följande:

16:15 Start kappsegling 1

16:30 Start kappsegling 2

16:45 Start kappsegling 3

17.00 Start kappsegling 4

17.15 Start kappsegling 5

5.2 Tiderna är ungefärliga och kan ändras om det uppstår tekniska problem hos arrangören. Eventuella ändringar meddelas via [Twitch](#), Swedish esailing.

6. Genomförande

6.1 Tävligen är ett Svenskt Mästerskap i e-segling som genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore. Finaltävlingen är planerade med fem kappseglingar.

6.2 Varje kappsegling har ett max startfält på 20 tävlande.

6.3 Kappseglingarna genomförs med s.k. racekoder som skickas ut via e-post senast en timme före start. Dessa racekoder är unika för varje grupp och är samma för alla kappseglingar om ej annat meddelas via Twitch.

6.4 För att delta i en kappsegling ska den tävlande logga in via Custom Race och därefter klicka på den stora gröna knappen. I dialogrutan skriver man in den tilldelade racekoden.

6.5 För att få delta skall man ha kvalificerat sig via SM kval eller erhållit ett wildcard

7. Banan

7.1 Banan i Virtual Regatta Inshore är en kryss/läns-bana med start på kryss och målgång på undanvind. När båtklassen F50 används har banan en halvindsstart. Plats kan variera mellan kvältävlingarna. Vind kan variera.

8. Protester och straff

8.1 Varje kappsegling döms enligt programvarans villkor och dessa beslut eller åtgärder kan inte ändras eller överklagas.

8.2 Tävlande som bryter mot villkoren i denna inbjudan eller mot grundläggande principer om sportsmannaanda kan komma att uteslutas från hela mästerskapsserien eller tilldelas annat straff enligt beslut av SSF:s e-tävlingskommitté.

9. Poängberäkning

9.1 Poängberäkning enligt KSR Appendix A gäller för finalen. Medaljrace räknas dubbelt.

9.2 KSR A5.2 ändras så att en båt som inte kommer till start, inte går i mål eller diskvalificeras ges 21 poäng.

10. Ändringar av inbjudan

10.1 Ändringar av denna inbjudan kommer att skickas via e-post till anmälda deltagare senast 1 timme innan kvaltävlingen det berör.

10.2 Ändringar av koder, grupper eller liknande kan göras även efter utsatt tid i 10.1 och det kommer i sådana fall att kommuniceras via [Twitch](#), Swedish esailing.

11. Priser

11.1 De tre bästa tävlande i finalen erhåller nyttopriser från Svenska Seglarförbundets samarbetspartners.

11.2 För utdelning av mästerskapstecken tillämpas SSF:s Tävlingsreglemente 2024, kapitel 8 Mästerskap.

11.3 Vinnaren av svenskt mästerskap är inbjuden till regattan Seglingens Mästare enligt de villkor som framgår av den regattans inbjudan. Anmälan till Seglingens Mästare ska göras i Sailarena senast 14 dagar efter att finalen i det svenska mästerskapet har genomförts.

12. Mediarättigheter och upphovsrätt

12.1 Genom att delta i regattan godkänner den tävlande att Svenska Seglarförbundet och dess samarbetspartners, utan kompensation, har rätt att fritt använda och publicera bild-, video- och ljudupptagning från regattan. Detta gäller även bild-, video- och ljudupptagning som rapporterats av tredje person.

2024-02-27

Kontakt

e-segling@ssf.se

Info finns även på Seglarförbundets hemsida.