

Svenskt Mästerskap Nordisk Folkbåt

(ver: SailArena)

6-10:e augusti, 2025

Segelsällskapet Vikingarna Kalmar, Sverige

Kompletterande Seglingsföreskrifter

1. PRAKTISK INFORMATION OCH VINDSTYRKEBEGRÄNSNINGAR

- 1.1 Basen för regattan är Stensö Fiskehamn i södra delen av Kalmar, där sjösättning, upptagning samt förtöjning av båtar kommer att ske. Tävlingsexpeditionen finns i SSV:s klubbhus vid östra delen av hamnen. Signaler som ges i land kommer att visas på flaggstången utanför klubbhuset.
- Tävlingsledningen kommer att undvika att starta en kappsegling om vindstyrkan, mätt ca 10 m över havsytan, stadigvarande understiger 3 m/s eller överstiger 14 m/s. Beslutet att starta eller avbryta en kappsegling är helt och hållet Tävlingsledningens beslut oavsett vad som stipuleras ovan i denna paragraf.
- Som en service till deltagare och åskådare avser Seglingsledningen att, utöver de stadgade kappseglingssignalerna (som formellt definierar tävlingen), ge en del vägledande information på VHF kanal 72.

2. MEDDELANDEN TILL DELTAGARNA

- 2.1 Dessa Kompletterande Seglingsföreskrifter och ändringar till dem, samt andra meddelanden till deltagarna kommer att publiceras på den Officiella Anslagstavlan (www.ssvkalmar.com).

3. TIDSPROGRAM

Day	Date	First warning signal
Onsdag (tune-up race)	6:e augusti	15:55
Torsdag	7:e augusti	10:55
Fredag	8:e augusti	09:55
Lördag	9:e augusti	09:55
Söndag (Reservdag)	10:e augusti	09:55

- 3.2 Senaste tid för varningssignaler på 9:e och 10:e augusti är 14:55

4. BANOR OCH KAPPSEGLINGSOMRÅDE

- 4.1 Kappseglingssområdet är beläget söder om Stensö Fiskehamn, Kalmar.

- 4.2 Figurerna och tabellerna i Addendum A visar banorna, ordningen som märken skall passeras, samt vilken sida som märken skall lämnas. Längden av varje enskild kappsegling kan modifieras genom att ytterligare banben läggs till banan. Detta kommer att signaleras genom att en röd flagga visas på startfartyget innan varningssignalen för den seglingen.
- 4.3 Om ett av gatemärkena saknas och inte har ersatts med en båt som visar flagga M, skall det återstående gatemärket rundas så att det lämnas om babord.
- 4.4 För att ändra banan kommer Tävlingsledningen antingen att flytta ett existerande märke till en ny position eller placera ett nytt märke med samma färg och utseende i en ny position och avlägsna det gamla märket så snart som möjligt. Detta ändrar KSR App S 10.1. Tävlingsledningen kan också flytta mållinjen.

5. MÄRKEN OCH FLAGGOR

- 5.1 Märkena 1, 2s, 2b, och 3 är gula cylindrar. Avledaren (1a) är en flaggboj med röd flagga. Startmärket är en flaggboj med orangeröd flagga. Målmärket är en flaggboj med blå flagga.
- 5.2 Klassflagga är Nordiska Folkbåtens klassflagga, alternativt flagga F.

6. TIDSBEGRÄNSNING

- 6.1 Tävlingsledningen kommer att sträva efter att lägga banorna så att första båt beräknas segla banan på 60 minuter. Detta är en målsättning och inte en formell del av de Kompletterande Seglingsföreskrifterna.
- 6.2 Maxtider:
- Maxtid för första båt att passera Märke 1: 20 minuter.
 - Maxtid för första båt att starta, segla banan och gå i mål: 90 minuter.
 - Maxtid för båtar att gå i mål efter att första båt har startat, seglat banan och gått i mål: 20 minuter.

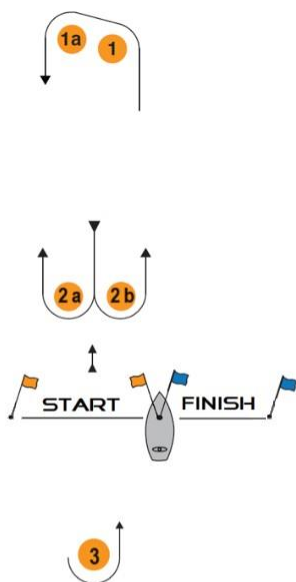
FÖR YTTERLIGARE INFORMATION

Kontakta Tävlingsledningen: Christer Stenholm
(stenholm.christer@gmail.com)

2024-04-03
Christer Ovrén
Segelsällskapet Vikingarna

ADDENDUM A – BESKRIVNING AV BANOR

Nedanstående skiss beskriver banans (bana 1) schematiska utseende och definierar på vilken sida de olika märkena skall passeras. När en **röd** flagga visas på startfartyget är ytterligare ett kryssben och ett länsben tillagda och **bana 2** gäller.



Bana 1

Start – 1 – 1a – 2s/2b – 1 – 1a – 3 – mål. På banbenet 1a-3, är det inte tillåtet att passera mållinjen.

Bana 2 – med **röd** flagga på startfartyget

Start – 1 – 1a – 2s/2b – 1 – 1a – 2s/2b - 1 - 1a - 3 – mål. På banbenet 1a-3, är det inte tillåtet att passera mållinjen.