Inbjudan till KSSS klubbmästerskap e-segling final 2026

Datum:

Sista chansen: 17 november 19.40

Final: 17 november 20.00

Plats: Virtual Regatta Inshore, Stockholm och Twitch

Båtklasser: J/70 och F50

Arrangör: KSSS

1. Regler

1.1 Tävlingen genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore på dator, surfplatta eller smartphone och Virtual Racing Rules of Sailing med de regler och villkor som framgår av det programmet samt denna inbjudan.

1.2 Seglingsföreskrifter för finalen med mer detaljerade villkor och tidpunkter kommer att ges ut cirka en dag före tävlingen.

1.3 Seglingsföreskrifterna publiceras via Sailarena.

2. Villkor för att delta

2.1 Tävlingen genomförs i öppen klass och den tävlande ska vara medlem i KSSS.

2.2 Den tävlande får inte under klubbmästerskapet använda mer än en profil eller device i Virtual Regatta om inte godkännade har getts skriftligt. Profilen ska innehålla korrekta personuppgifter med namn, kontaktuppgifter, kön och ålder.

2.3 Inga hjälpmedel eller funktioner får användas, utöver de som finns i programmet.

2.4 Varje tävlande är själv ansvarig för de kostnader eller konsekvenser som kan uppstå vid användandet av applikationen.

2.5 För att deltaga i “sista chansen” skall man vara med på plats

2.6 För att deltaga i “finalen” skall man ha kvalat in via antingen kvalserien eller sista chansen

2.7 Vilka som har kvalificerat meddelas i “KSSS official e-sailing facebook grupp”

3. Anmälan

3.1 Anmälan för deltagande i final ska göras via Sailarena. Eventuell sen anmälan behandlas om tid finns och kan göras via Sailarena eller facebookgrupp “KSSS e-sailing Official”.

3.2 Arrangören kan komma att begränsa antalet deltagare för sista chansen och då tillämpas principen ”först till kvarn”.

4. Registrering

4.1 Inloggning till en kappsegling kan ske före start och bör vara gjord senast en minut före startförfarande påbörjas. Inloggning efter start av kappsegling är inte möjligt.

4.2 Koder till arenor kan föras in före start för att skynda på startförfarandet.

5. Tidsprogram

5.1 För sista chansen gäller följande:

19:40 Start, seglas i j70

5.2 För finalen gäller

20:00 Start kappsegling 1, seglas i j70

20:10 Start kappsegling 2, seglas i f50

20.20 Start kappsegling 3, seglas i j70

20.30 Start kappsegling 4, seglas i f50

20.45 Start medaljrace, seglas i j70

20.55 Prisutdelning

5.3 Tiderna är ungefärliga och kan ändras om det uppstår tekniska problem hos arrangören. Eventuella ändringar meddelas via Twitch.

6. Genomförande

6.1 Tävlingen är KSSS klubbmästerskap i e-segling som genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore. KSSS klubbmästerskap är planerade med 1 kappsegling för sista chansen, samt 4 race och 1 medaljrace i finalen.
6.2 Varje kappsegling har ett max startfält på 30 tävlande.
6.3 Kappseglingarna genomförs med s.k. racekoder som meddelas av tävlingsledare via Twitch, mail och facebookgrupp “KSSS e-sailing Official”. Dessa racekoder är unika för varje arena.
6.4 För att delta i en kappsegling ska den tävlande logga in via Arenor och därefter klicka på den stora gröna knappen. I dialogrutan skriver man in den tilldelade racekoden.
6.5. De 2 första i sista chansen kvalar in till KM final.
6.7 Final genomförs med 4 race och sedan en medaljfinal där de 5 bästa efter de 4 första racen deltar och det är dubbla poäng i medaljfinal
6.8 Direkt efter prisutdelning genomförs regattadrink och prisutdelning på plats som kommer kommuniceras dit man anmäler sig separat till iohn.ryott@gmail.com
6.9 Inga race räknas bort under vare sig kvalomgång, sista chansen eller final.

7. Banan

7.1 Banan i Virtual Regatta Inshore är en kryss/läns-bana med start på kryss och målgång på undanvind. När båtklassen F50 används har banan en halvvindsstart och målgång. Plats kan variera mellan kvaltävlingarna. Vind kan variera.

8.Protester och straff

8.1 Varje kappsegling döms enligt programvarans villkor och dessa beslut eller åtgärder kan inte ändras eller överklagas.

8.2 Tävlande som bryter mot villkoren i denna inbjudan, Virtual regattas “Terms and conditions” eller mot grundläggande principer om sportsmannaanda kan komma att uteslutas från hela klubbmästerskapet eller tilldelas annat straff enligt beslut av KSSS e-tävlingskommitté.

9. Poängberäkning

9.1 Poängberäkning enligt KSR Appendix A gäller för både kval, sista chansen och finalen. Medaljrace räknas dubbelt och kan ej räknas bort.
9.2 KSR A5.2 ändras så att en båt som inte kommer till start, inte går i mål eller diskvalificeras ges antal anmälda båtar +1 i resultat.
9.3 Inga race räknas bort under kvalomgångar, sista chansen eller finaler.

10. Ändringar av inbjudan

10.1 Ändringar av denna inbjudan kommer att skickas via facebookgrupp till anmälda deltagare senast 1 timme innan kvaltävlingen det berör.
10.2 Ändringar av koder eller liknande kan göras även efter utsatt tid i 10.1 och det kommer i sådana fall att kommuniceras via Twitch.

11. Priser

11.1 De tre bästa tävlande i KM final erhåller KM-priser samt eventuellt nyttopriser från KSSS samarbetspartners.

12. Mediarättigheter och upphovsrätt

12.1 Genom att delta i regattan godkänner den tävlande att KSSS och dess samarbetspartners, utan kompensation, har rätt att fritt använda och publicera bild-, video- och ljudupptagning från regattan. Detta gäller även bild-, video- och ljudupptagning som rapporterats av tredje person.

2026-10-22

Kontakt

Facebook

john.ryott@gmail.com
e-segling@ssf.se