

Inbjudan till Båtmässan cup

Datum:

11 februari kl 15

Plats: Virtual Regatta Inshore, Båtmässan i Göteborg

Båtklasser: J/70, Offshore Racer, Fareast 28r, 49er och F50

Arrangör: Svenska Seglarförbundet

1. Regler

1.1 Tävlingen genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore på dator, surfplatta eller smartphone och Virtual Racing Rules of Sailing med de regler och villkor som framgår av det programmet samt denna inbjudan.

1.2 Seglingsföreskrifterna skickas via e-post till inbjudna deltagare i finalen.

2. Villkor för att delta

2.1 Tävlingen genomförs i öppen klass och en tävlande ska vara svensk medborgare. Tävlande som deltar ska vara medlem av en klubb ansluten till Svenska Seglarförbundet.

2.2 Den tävlande får inte tävlingen använda mer än en profil i Virtual Regatta. Profilen ska innehålla korrekta personuppgifter med namn, kontaktuppgifter, kön och ålder.

2.3 Inga elektroniska hjälpmedel eller hjälp från utomstående får användas, utöver de som finns i programmet.

2.4 Varje tävlande är själv ansvarig för de kostnader eller konsekvenser som kan uppstå vid användandet av applikationen.

3. Anmälan

3.1 Anmälan kan göras efter formell inbjudan har mottagits. Tävlande ska i anmälan ange klubbtilhörighet.

3.2 Arrangören kan komma att begränsa antalet deltagare..

4. Registrering

4.1 Inloggning till en kappsegling kan ske cirka tre minuter före start och bör vara gjord senast en minut före start. Inloggning efter start av kappsegling är inte möjligt.

5. Tidsprogram

5.1 För respektive kvaltävling gäller följande:

15:10 Start kappsegling 1

15:25 Start kappsegling 2

15:40 Start kappsegling 3

15.55 Start kappsegling 4

16.10 Start kappsegling 5

5.2 Tiderna är exakta och kommer bara ändras om det uppstår tekniska problem hos arrangören. Eventuella ändringar meddelas via [Twitch](#), Swedish esailing.

6. Genomförande

6.1 Tävligen är en inbjudningstävling i e-segling som genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore.

6.2 Varje kappsegling har ett max startfält på 10 tävlande.

6.3 Kappseglingarna genomförs med s.k. racekoder som skickas ut via e-post senast en timme före start. Dessa racekoder är unika för varje grupp och är samma för alla kappseglingar om ej annat meddelas via Twitch.

6.4 För att delta i en kappsegling ska den tävlande logga in via Custom Race och därefter klicka på den stora gröna knappen. I dialogrutan skriver man in den tilldelade racekoden.

6.5 Deltagande skall vara på plats på scenen på Båtmässan.

7. Banan

7.1 Banan i Virtual Regatta Inshore är en kryss/läns-bana med start på kryss och målgång på undanvind. När båtklassen F50 används har banan en halvindsstart. Plats kan variera mellan kvaltävlingarna. Vind kan variera.

8. Protester och straff

8.1 Varje kappsegling döms enligt programvarans villkor och dessa beslut eller åtgärder kan inte ändras eller överklagas.

8.2 Tävlande som bryter mot villkoren i denna inbjudan eller mot grundläggande principer om sportsmannaanda kan komma att uteslutas från hela mästerskapsserien eller tilldelas annat straff enligt beslut av SSF:s e-tävlingskommitté.

9. Poängberäkning

9.1 Poängberäkning enligt KSR Appendix A gäller för respektive kvaltävling samt för hela kvalomgången. För kvalomgången gäller att varje genomförd kappsegling adderas, men Appendix A2.1 ändras så att de sex kappseglingar får räknas bort.

9.2 KSR A5.2 ändras så att en båt som inte kommer till start, inte går i mål eller diskvalificeras ges 21 poäng.

10. Ändringar av inbjudan

10.1 Ändringar av denna inbjudan kommer att skickas via e-post till anmälda deltagare senast 1 timme innan kvaltävlingen det berör.

10.2 Ändringar av koder, grupper eller liknande kan göras även efter utsatt tid i 10.1 och det kommer i sådana fall att kommuniceras via [Twitch](#), Swedish esailing.

11. Priser

11.1 De tre bästa tävlande erhåller Wildcard till SM finalen. De tre bästa erhåller även nyttopriser från Svenska Seglarförbundets samarbetspartners.

12. Mediarättigheter och upphovsrätt

12.1 Genom att delta i regattan godkänner den tävlande att Svenska Seglarförbundet och dess samarbetspartners, utan kompensation, har rätt att fritt använda och publicera bild-, video- och ljudupptagning från regattan. Detta gäller även bild-, video- och ljudupptagning som rapporterats av tredje person.

2024-01-28

Kontakt

e-segling@ssf.se

Info finns även på Seglarförbundets hemsida.