

Kompletterande seglingsföreskrifter

Vindhemsregattan – Bana



Datum: 210807

Plats: Vindhem, Sundsvall

Båtklass: Tävligen är öppen för kölbåtar – SRS-klass och entypsklasser.

För Neptunkryssare utgör regattan (Lördag + Söndag) DM.

Båtarna delas upp i startgrupper enligt sitt SRS-tal.

Arrangör: Sundsvalls Segelsällskap

1. Tävlingsexpeditionens och signalmastens placering

1.1 Tävlingsexpeditionen är digital, endast via mobil **070 220 31 28** och mail camilla.loo@hotmail.com.

1.2 Registrering sker med SMS.

1.3 Signaler i land kommer att visas på signalmasten som är placerad längst ut på östra pirarmen i Vindhems hamn.

1.4 Startsignaler kommer endast att visas från startfartyg beläget vid startlinjens styrbordsmärke.

2. Tidsprogram

2.1

Dag	Datum	Planerad tid för första varningssignal
Lördag	210807	1100

Startgrupperna startas i anslutning till varandra. Vi siktar på ungefär en timme långa seglingar.

2.2 Senaste tid för varningssignal är 1600

3 Märken

3.1 Rundningsmärken är gula cylinderbojar
Startmärken är röda flaggprickar
Målmärken är röda flaggprickar

3.2 Vid banändring flyttas de ordinarie rundningsmärkena. Detta ändrar AppSF 10.1

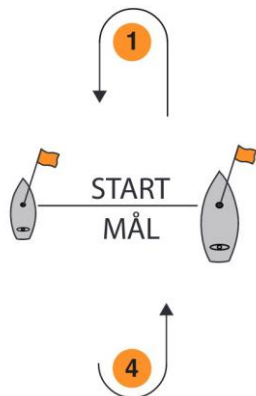
4 Tidsbegränsning

4.1 Maximitiden för första båt i mål är 90 minuter.

4.2 Målgångsfönstret är 45 minuter


5. Ändringar eller tillägg till appendix S

5.1 Banan är en krysslänsbana, enligt skiss nedan, som seglas 2 varv.
Start - 1 - 4 - 1 - 4 - Mål



Observera att start/mållinje inte ser ut som på skissen. Se punkt 3 Märken.

5.2 Klassflagga för startgrupp 1, SRS-tal under 0,900, är flagga E. 

Flagga för startgrupp 2, SRS-tal lika med eller över 0,900, är flagga D. 

Detta ändrar AppSF 6.1

5.3 Kappseglingsskommittén kommer inte att ange banan enligt AppSF 7.1.

Detta ändrar AppSF 7.1

5.4 En båt som startar senare än 5 minuter efter sin startsignal räknas som inte startande.

5.5 Mållinjen är mellan två röda flaggprickar

Detta ändrar AppSF 11.1

5.6 KSR appendix T1 (Straff efter kappsegling) gäller.

Datum: 210806 1200