

Seglingsföreskrifter Lag-optimisten



1 REGLER

- 1.1 Kappseglingarna genomförs i överensstämmelse med reglerna så som de är definierade i Kappseglingsreglerna (KSR) inklusive Appendix D.
- 1.2 Utöver vad som anges i KSR 32.1 gäller följande: Kappseglingskommittén kan komma att meddela sitt beslut om att annullera kappseglingen muntligen via matchdomarna.

3 INFORMATION TILL DELTAGARNA

- 3.1 Information till deltagarna anslås på den officiella anslagstavlan som är placerad utanför klubbhuset.

4 ÄNDRINGAR I SEGLINGSFÖRESKRIFTERNA

- 4.1 Ändringar i seglingsföreskrifterna anslås senast kl. 09:30 på tävlingsdagen.

5 SIGNALER VISADE PÅ LAND

- 5.1 Varningssignal för första kappsegling kommer att ges tidigast 15 min efter det att AP tagits ner.

6 TIDSPROGRAM

Klockan 09.30 Rorsmansmöte

Klockan 10.30 Varningssignal för dagens första kappsegling

Prisutdelning sker snarast efter sista kappsegling

7 GENOMFÖRANDE

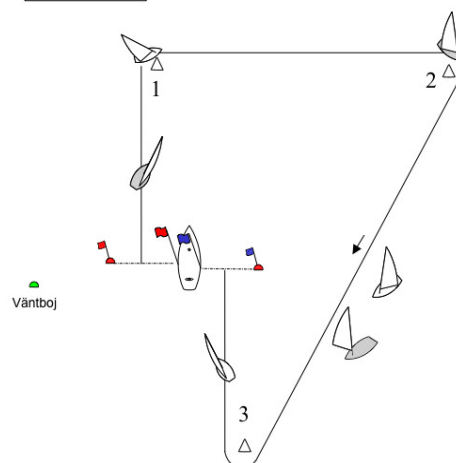
- 7.1 Tävlingen är en lagsegling i klubbtag i Optimist-klassen. Varje lag består av 4 båtar. En femte båt kan alternera i respektive lag.
- 7.2 I Round Robin 1 delas lagen upp i fyra grupper där alla möter alla. Därefter seglas Round Robin 2 där 1:orna och 2:orna från RR1 seglar i en Guldgrupp, 3:orna seglar i Silvergrupp och 4:orna i en Bronsgrupp. Avslutningsvis seglas en final mellan 1:an och 2:an i Guldgruppen.
- 7.3 Kappseglingskommittén kan när som helst ändra format, ändra kappseglingsschemat eller avbryta en påbörjad omgång.
- 7.5 När en båt kappseglar ska rorsman som yttersta plagg bära en färgad väst. Västar tillhandahålls av start/målfartyget inför respektive match och skall återlämnas direkt efter målgång till start/målfartyget.
- 7.6 Förhoppningen är att kontinuerligt kunna presentera resultat och uppdaterat matchprogram på internet för att underlätta för coacher och åskådare. Adressen är <http://lag.rass.se>

8 KAPPSEGLINGSOMRÅDE

- 8.1 Banorna är belägna på Rådasjön.

9 BANAN

- 9.1 Matcherna seglas på två banor parallellt. Bana A har RÅSS startflotte som start/målfartyg. Bana B har en vit motorbåt "Rival" som start/målfartyg.
- 9.2 Seglingarna äger rum på en triangelbana enligt nedan. Banan seglas medurs och rundningsmärkena skall tas om styrbord.
- 9.3 Seglare som väntar på att segla skall uppehålla sig vid grön väntboj och får inte befinna sig på bansidan av startlinjen. Efter målgång ska seglare snarast lämna start- och målområdet för att inte störa startande eller pågående match.
- 9.4 Straff för brott mot 9.3 bestäms av protestkommittén och kan vara mindre än diskvalifikation (DPI).



10 MÄRKEN

10.1 Rundningsmärkena är röda klotbojar på bana A och gula cylinderbojar (cigarrer) på bana B.

11 STARTEN

11.1 Startlinje består av stång med orange flagg på start/målfartyg samt boj med orange flagg.

11.2 Med avvikelse från KSR 26 genomförs starten på följande sätt:

<u>Signal</u>	<u>Ljud</u>	<u>Minuter före start</u>
Uppmärksamhet	Upprepade korta	
Varningssignal	Tre långa	3
Förberedelsesignal	Två långa	2
	En lång	1
Start	En kort	0

11.3 Tider tas från ljudsignalernas början. Match 2 startar då match 1 pågår. Match 3 startar vanligtvis då match 1 avslutats osv.

11.4 Startfartyget kommer att före varningssignalen visa kappseglingens nummer och de två lagens lagnamn.

11.5 Enskild återkallelse: När en båt måste rätta sig efter KSR 29.1 kommer kappseglingsskommittén att visa flagga X och avge upprepade ljudsignaler. Signalen visas tills båten är helt på startsidan av startlinjen eller dess förlängningar men inte längre än en minut. Det här ändrar KSR 29.1.

11.6 En båt som inte startar inom 2 minuter efter sin startsignal räknas som inte startande och som att den inte går i mål enligt KSR D3.1a.

12 MÅLLINJE

12.1 Mållinjen består av stång med blå flagg på start/målfartyg samt boj med blå flagg. Observera att start- och mållinje är på var sin sida om start/målfartyg.

13 TIDSBEGRÄNSNING

13.1 Max tid för första båt i respektive match är 20 minuter. En båt som inte går i mål inom 8 minuter efter det att den första båt som seglat banan gått i mål, räknas som om den inte gått i mål. Det här ändrar KSR 35 och KSR A4.

14 PROTESTER OCH ANSÖKNINGAR OM GOTTGÖRELSE

14.1 Kappseglingarna döms av matchdomare.

14.2D2.4 ändras så att "inget straff" signaleras med grön flagga och "rapport till protestkommittén" signaleras med svart flagga.

14.3 En båt som avser att protestera eller ansöka om gottgörelse, i enlighet med KSR del 5 Avdelning A ska direkt efter målgång, utan kontakt med utomstående (t ex coach/förälder), underrätta domarna eller kappseglingsskommittén.

14.4 Protestkommitténs beslut får enligt KSR 70.5 inte överklagas.

15 POÄNGBERÄKNING

15.1 Poäng beräknas efter placering, förstaplats ger 1 poäng, andraplats ger 2 poäng osv.

15.2 För båt som bryter mot KSR 29.1 (OCS) och väljer att avbryta matchen gäller följande:

- Om båten avbryter snarast efter startsignalen, innan passering av första märke, erhåller båten 8 poäng enligt KSR D3.1a.
- Om båten avbryter efter passage av första märke erhåller båten 8 poäng enligt KSR D3.1a samt 10 straffpoäng enligt D3.1b, totalt 18 poäng.
- Om båten väljer att fullfölja matchen erhålls poäng enligt placering samt 10 straffpoäng enligt D3.1b.

15.3 Brott mot KSR 28.1 (Segla banan) ger 13 straffpoäng.

15.4 Brott mot KSR 14 (Kontakt) ger 13 straffpoäng.

15.5 Brott mot övriga regler som seglaren inte tagit straff för ger 8 straffpoäng.

15.6 DNC, DNS och DNF ger 8 poäng.

15.7 Laget med den lägsta sammanlagda poängen vinner. Vid lika poäng vinner det lag vars sammanlagda poäng inte innehar någon förstaplats.

16 PRISER

16.1 Priser till de tre bästa lagen i A-finalen. Vandringspris till det vinnande laget i A-finalen.