

Inbjudan till Swedish Optimist Winter E-sailing Cup (SOWEC)

Datum: Fyra deltävlingar – 20 nov 2025, 4 dec 2025, 6 jan 2026, 3 feb 2026

Plats: Virtual Regatta Inshore

Båtklasser: J/70, Offshore Racer, Fareast 28, 49er och F50

Arrangör: Svenska Optimistjolleförbundet, Nyköpings Segelsällskap och Svensk e-segling

Inledning

Delta i denna regattaserie för alla som är i ålder att de får segla optimist, uppdelad på fyra olika regattor; två på hösten och två på våren. Varje regatta består av 5 race med samma upplägg som för SM i e-segling. Vinnaren av regattaserien får en plats i SM-finalen i e-segling 2026!

För att stötta våra seglare extra är ambitionen att före varje regatta erbjuda en clinic där man får tips och trix för att bli en bättre e-seglare.

Delta hemifrån eller passa på att samla era seglare i klubbhuset för en gemensam vinteraktivitet!

Varför e-segling?

Förutom att det är väldigt kul och något man kan göra även när isen ligger på vintern, så är e-segling ett jättebra verktyg för att lära sig mer om taktik, strategi och vindar – och därför bli en bättre IRL-seglare (oavsett om det gäller opti eller någon annan klass).

Vilka får vara med?

Alla som är i åldern att man får tävla i optimistklassen. Det betyder att du som är född 2010 får du vara med på de två första deltävlingarna som går före årsskiftet, då 2025 är ditt sista år i optimistklassen. Födda 2011 och senare får vara med på hela regattaserien.

Men om jag inte e-seglat förut?

Då går det bra att vara med ändå! Ladda ner appen "Virtual Regatta Inshore", skapa ett konto och bekanta dig med spelet redan innan första deltävlingen. I den mån det är genomförbart så planerar vi att en timme före varje deltävling genomföra en Clinic – ett övningstillfälle där erfarna e-seglare ger tips och trix om hur man blir en bättre e-seglare. Cliniken är öppen för alla, både nybörjare och de som redan seglat ett tag men vill slipa extra på sina kunskaper.

1. Regler

- a. Tävlingen genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore på dator, surfplatta eller smartphone och Virtual Racing Rules of Sailing med de regler och villkor som framgår av det programmet samt denna inbjudan.
- b. Separata seglingsföreskrifter kommer inte att ges ut då reglerna som är aktuella för tävlingen finns inbyggda i spelet/programmet.

2. Villkor för att delta

- a. Tävlingen genomförs i öppen klass.

- b. Den tävlande får inte använda mer än en profil i Virtual Regatta. Profilen ska innehålla korrekta personuppgifter med namn, kontaktuppgifter, kön och ålder.
- c. Inga elektroniska hjälpmedel eller funktioner får användas, utöver de som finns i programmet.
- d. Varje tävlande är själv ansvarig för de kostnader eller konsekvenser som kan uppstå vid användandet av applikationen.

3. Anmälan

- a. Anmälan för deltagande i en kvaltävling ska göras via Sailarena senast dagen innan respektive deltävling. Efteranmälan fram till första start tas emot i den mån det är praktiskt möjligt. Anmälan ska innehålla för- och efternamn, e-postadress, telefonnummer, födelseår och användarnamn i Virtual Regatta. Tävlade som har medlemskap i en klubb ansluten till SSF skall ange det.
- b. Arrangören kan komma att begränsa antalet deltagare och då tillämpas principen ”först till kvarn”.

4. Registrering

- a. Inloggning till en kappsegling kan ske cirka tre minuter före start och bör vara gjord senast en minut före start. Inloggning efter start av kappsegling är inte möjligt.

5. Tidsprogram

- a. För varje deltävling gäller följande schema:
 - 19:00 Start kappsegling 1
 - 19:15 Start kappsegling 2
 - 19:30 Start kappsegling 3
 - 19.45 Start kappsegling 4
 - 20.00 Start kappsegling 5
- b. Tiderna är exakta och kommer bara ändras om det uppstår tekniska problem hos arrangören. Eventuella ändringar meddelas via Twitch, Swedishesailing. Länk till Twitch anslås på Sailarena. OBS! Om tekniska problem med Twitch-sändningen uppstår kommer istället en Teams-länk att anslås på Sailarena. I sådant fall används Teams på samma sätt som beskrivs om Twitch i denna inbjudan.

6. Genomförande

- a. Tävlingen genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore. Fyra deltävlingar med 5 kappseglingar i varje är planerade. Vid större deltagarantal än 30 görs gruppindelning.
- b. Varje kappsegling har ett max startfält på 30 tävlande. Om fler än 30 tävlande deltar kommer indelning i grupper att ske.
- c. Kappseglingarna genomförs med s.k. racekoder som skickas ut via mail senast 1h före start. Vid tekniska problem meddelas racekoderna via Twitch. Dessa racekoder är unika för varje grupp och är samma för alla kappseglingar om ej annat meddelas via Twitch.

- d. För att delta i en kappsegling ska den tävlande logga in via Custom Race och därefter klicka på den stora gröna knappen. I dialogrutan skriver man in den tilldelade racekoden.
- e. Varje grupp kommer att döpas enligt "SOWEC 1", "SOWEC 2" osv.

7. Banan

- a. Banan i Virtual Regatta Inshore är en kryss/läns-bana med start på kryss och målgång på undanvind. Plats kan variera mellan kvaltävlingarna. Vind kan variera.

8. Protester och straff

- a. Varje kappsegling döms enligt programvarans villkor och dessa beslut eller åtgärder kan inte ändras eller överklagas.
- b. Tävländare som bryter mot villkoren i denna inbjudan eller mot grundläggande principer om sportsmannaanda kan komma att uteslutas från tävlingen eller tilldelas annat straff enligt beslut av SSF:s e-tävlingskommitté.

9. Poängberäkning

- a. Poängberäkning enligt KSR Appendix A gäller för respektive deltävling samt för hela regattaserien. För regattaserien gäller att varje genomförd kappsegling adderas, men Appendix A2.1 ändras så att fem kappseglingar får räknas bort då samtliga deltävlingar genomförts.
- b. KSR A5.2 ändras så att en båt som inte kommer till start, inte går i mål eller diskvalificeras ges 31 poäng.

10. Ändringar av inbjudan

- a. Ändringar av denna inbjudan kommer att anslås på Sailarena senast 1 timme innan första start.
- b. Ändringar av koder, grupper eller liknande kan göras även efter utsatt tid i 10.a och det kommer i sådana fall att kommuniceras via Twitch, Swedish esailing.

11. Priser

- a. De tre bästa tävlande i den sammanräknade regattaserien erhåller nyttopris, samt äran av en pallplats förstås. Priserna kan komma att istället delas upp och delas ut till bästa tjej, bästa kille samt ett utlottningspris.
- b. Den som leder halvvägs in i cupen (efter deltävling 2) får dessutom ett fint specialpris!
- c. Bästa tjej respektive bästa kille i regattaserien vinner dessutom en plats i SM-finalen i e-segling 2026!

12. Mediarättigheter och upphovsrätt

- a. Genom att delta i regattan godkänner den tävlande att OXSS, Svenska Seglarförbundet och deras samarbetspartners, utan kompensation, har rätt att fritt använda och publicera bild-, video- och ljudupptagning från regattan. Detta gäller även bild-, video- och ljudupptagning som rapporterats av tredje person.

2025-10-23

Kontakt

daniel_ekstrand@yahoo.com

Info finns även på Sailarena