

Seglingsföreskrifter



NYSS Höstregatta

Datum: 30 augusti 2026

Plats: NYSS Jollebas, Brandholmsvägen

Tävlingens nivå: **Grön**

Båtklass: Optimist

Arrangör: Nyköpings Segelsällskap

1. Regler

- 1.1 Tävlingen genomförs med enkla gröna regler, vilka finns i handledning Kappsegling på grön nivå och i dessa seglingsföreskrifter med bilagor. Handledningen finns på SSF:s webbplats. [Länk.](#)
- 1.2 Varje tävlande ska ha på sig flytväst när båten är på vattnet.

2. Ändringar i seglingsföreskrifterna

- 2.1 Ändringar i seglingsföreskrifterna anslås på den officiella anslagstavlan på i Sailarena senast en timme innan de träder i kraft. Kappseglingskommittén kommer att försöka informera alla tävlande muntligt vid ändringar av seglingsföreskrifterna

3. Tidsprogram

3.1

09.00-10.00	Registrering
10.15	Skepparmöte samt information för coacher och föräldrar.
11.30	Planerad tid för första varningssignal. Ingen start påbörjas efter kl. 15.00.
Efter seglingarna	Grillen och kiosken öppen och prisutdelning så snart resultaten är klara

4. Banan och starten

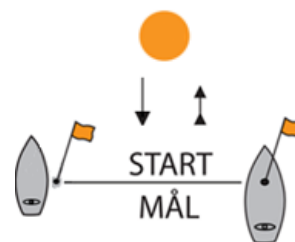
4.1 Banan är en kryss/länsbana. START – märke 1 – MÅL. Märke 1 är en gul cylinder och ska rundas om babord



4.2 En kappsegling startas genom att en funktionärsbåt (startbåt) visar sifferskyltar 3, 2 och 1 för att ange minuter kvar till starten samt avger en ljudsignal för varje minut samt vid starten.

4.3 För att uppmärksamma båtar på att ett nytt startförfarande snart ska börja kommer en grön klassflagga att visas med ljudsignal minst fem minuter före varningssignalen.

4.4 En båt startar när den efter startsignalen skär startlinjen, som är mellan en stång med en orange flagga på funktionärsbåten och en orange flaggboj (eller stång med en orange flagga i funktionärsbåt).



4.5 Följande startsignaler kommer användas:

Minuter före startsignalen	Skylt	Ljud	Betydelse
Ca 5	Grön flagga hissas och sitter kvar till start. 	Tut-tut-tut	Uppmärksamhet
3	Sifferskylt 3 visas 	tut	Varningssignal
2	Sifferskylt 2 visas 	tut	Förberedelsesignal
1	Sifferskylt 1 visas 	Ett långt tut	Sista minuten
0	Sifferskylt 1 och grön flagga tas ner.	tut	Startsignal

4.6 En båt som skär startlinjen före startsignalen, måste återvända under startlinjen innan den fortsätter segla banan. Funktionärsbåten avger en ljudsignal och flagga X för att visa att minst en båt har startat för tidigt.



4.7 Om funktionärsbåten visar flagga första likhetstecken och avger två ljudsignaler kommer kappseglingen att startas om.



4.8 Mållinjen är mellan en stång med en orange flagga på funktionärsbåten och en orange flaggboj (eller stång med en orange flagga i funktionärsbåt).

4.9 Kappseglingsskommittén kommer att försöka anpassa banlängden så att en kappsegling tar cirka 20 minuter att segla.

5. Protester och straff

- 5.1 En båt som anser att en annan båt har brutit mot en regel kan protestera. En båt protesterar genom att högt och tydligt ropa "protest" och peka på den andra båten.
- 5.2 En båt som brutit mot en regel ska snarast ta ett straff. Straffet är normalt att snurra ett varv genom att både stagvända och gippa. En funktionär som är domare kan ropa till en båt att den ska ta ett straff.
- 5.3 En båt som brutit mot en regel och inte tar ett straff, eller en båt som inte startat korrekt eller inte seglat banan på rätt sätt, placeras på sista plats i kappseglingen.

6 Poängberäkning

- 6.1 Om flera kappseglingar ska genomföras i en serie, genomförs poängberäkning med platssiffermetoden. Första plats ger en poäng, andra plats två poäng o.s.v. När alla kappseglingar är genomförda läggs poängen ihop och den båt med lägst sammanlagda poäng vinner tävlingen.
- 6.2 Om två eller flera båtar har lika poäng, avgör flest förstaplatser, flest andraplatser o.s.v. Är det fortfarande lika blir det lika slutplacering.

Datum: 2026-08-29 kl. 18:00