



# Seglingsföreskrifter

## ÖresundRace 1 2026

**Datum:** Lördagen den 30 Maj 2026

**Plats:** Lommabuktens Seglarklubb, Lomma

**Tävlingens nivå:** Grön

**Båtklass:** Optimistjolle, RS Feva

**Arrangör:** Lommabuktens Seglarklubb

### 1. Regler

- 1.1 Tävlingen genomförs med enkla gröna regler, vilka finns i handledning Kappsegling på grön nivå och i dessa seglingsföreskrifter med bilagor.
- 1.2 Varje tävlande ska ha på sig flytväst när båten är på vattnet.
- 1.3 När vattentemperaturen understiger +14°C ska tävlande ha på sig kläder som ger gott skydd mot nedkylning i vatten, t.ex. våtdräkt eller torrdräkt.

### 2. Ändringar i seglingsföreskrifterna

- 2.1 Ändringar i seglingsföreskrifterna anslås på den officiella anslagstavlan på Sailarena senast en timme innan de träder i kraft.  
Kappseglingkommittén kommer att försöka informera alla tävlande muntligt vid ändringar av seglingsföreskrifterna

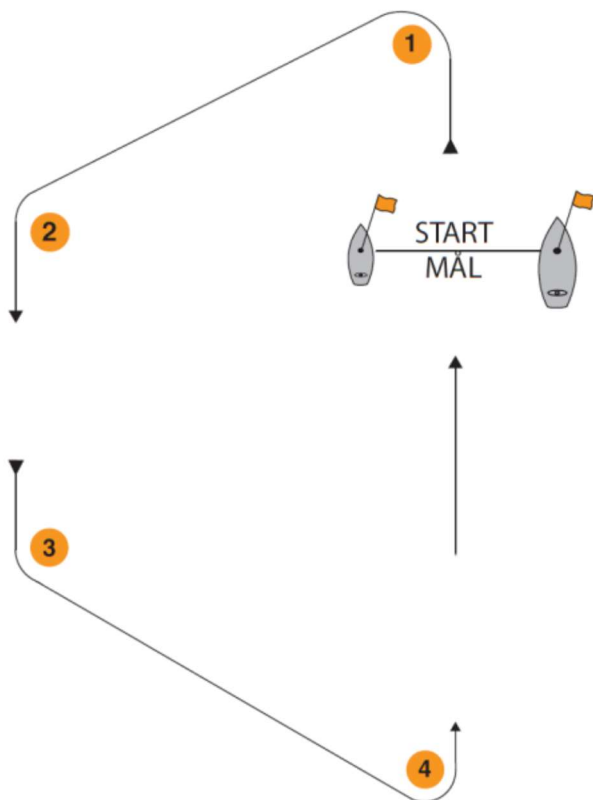
### 3. Tidsprogram

- 3.1 08:30-10:00 Registrering vid klubbhuset  
10:00 Rorsmansmöte genomgång av regler och bana  
10:55 Tid för första varningssignal  
  
Ingen start efter kl. 15:00  
  
Prisutdelning efter seglingarnas slut.

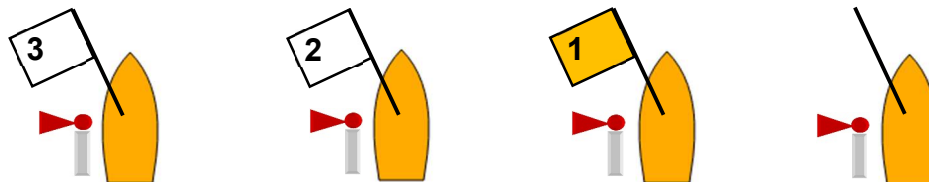
#### 4. Banan och starten

- 4.1 Startlinjen är mellan orange flaggprick och orange flagga på start- och målfartyget. Mållinje är mellan blå flagga på start- och målfartyget och blå flaggprick.  
Start och mållinje är därmed samma linje.

Optimister seglar banan ett varv: Start-1-2-3-4-mål



- 4.2 En kappsegling startas genom att en funktionärsbåt (startbåt) visar sifferflaggor 3, 2 och 1 för att ange minuter kvar till starten samt avger en ljudsignal för varje minut samt vid starten.



- 4.3 En båt startar när den efter startsignalen skär startlinjen, som är mellan två startmärken eller mellan ett startmärke och en funktionärsbåt.

- 4.4 En båt som skär startlinjen före startsignalen, måste återvända under startlinjen innan den fortsätter segla banan. Funktionärsbåten avger en ljudsignal och flagga X för att visa att minst en båt har startat för tidigt.
- 4.5 Om funktionärsbåten visar flagga första likhetstecken och avger två ljudsignaler kommer kappseglingen att startas om.
- 4.6 Kappseglingskommittén kommer att försöka anpassa banlängden så att en kappsegling tar ca [ange tid].  
*För jollar med barn och ungdom bör tiden vara max 30 minuter. För övriga bör inte tiden överstiga 60 minuter.*
- 4.7 Kappseglingskommittén kommer när det är möjligt och lämpligt att sända information om bana, starttider, säkerhet m.m. på VHF kanal [ange kanalnummer eller "som anslås på anslagstavlan"].  
*Stryk denna punkt om den inte ska gälla. Även om inte de tävlande har VHF kan det ändå vara bra att använda VHF för funktionärer, tränare och andra.*

## **5. Protester och straff**

- 5.1 En båt som anser att en annan båt har brutit mot en regel kan protestera. En båt protesterar genom att högt och tydligt ropa "protest" och peka på den andra båten.
- 5.2 En båt som brutit mot en regel ska snarast ta ett straff. Straffet är normalt att snurra ett varv genom att både stagvända och gippa. En funktionär som är domare kan ropa till en båt att den ska ta ett straff.
- 5.3 En båt som brutit mot en regel och inte tar ett straff, eller en båt som inte startat korrekt eller inte seglat banan på rätt sätt, placeras på sista plats i kappseglingen.

## **6 Poängberäkning**

- 6.1 Om flera kappseglingar ska genomföras i en serie, genomförs poängberäkning med platssiffermetoden. Första plats ger en poäng, andra plats två poäng o.s.v. När alla kappseglingar är genomförda läggs poängen ihop och den båt med lägst sammanlagda poäng vinner tävlingen.
- 6.2 Om två eller flera båtar har lika poäng, avgör flest förstaplatser, flest andraplatser o.s.v. Är det fortfarande lika blir det lika slutplacering.

**Datum:** [ange datum för fastställande]

## Bilaga – Regler för kappsegling på grön nivå

### Allmänna krav

- En tävlande ska följa reglerna, vara ärlig och visa god sportsmannaanda. God sportsmannaanda är att erkänna när man gjort ett regelbrott och då snarast ta ett straff.
- Varje tävlande bestämmer själv om det är säkert att kappsegla eller att fortsätta att kappsegla.
- En tävlande ska alltid bära flytväst när båten är på vattnet. En båt ska när det är möjligt ge hjälp till personer eller båtar som är i fara.
- En båt ska seglas genom att använda vinden och vågorna. En båt får inte paddlas, vrickas, pumpas eller gungas fram. Motor får inte användas.
- En tävlande får inte avsiktligt slänga skräp i vattnet eller på annat sätt försämra miljön.

### Begreppsförklaringar

En båts läsida är den sida som är eller, när den står i vindögat, var vänd från vinden. Den andra sidan är båtens lovertssida.

En båt ligger för de **halsar**, styrbords eller babords halsar, som motsvarar båtens lovertssida.

En båt är **klar akter om** en annan när dess skrov och utrustning är bakom en linje tvärs från den andra båtens skrov och utrustning. Den andra båten är då **klar för om**.

Båtar **överlappar** varandra när ingen av dem är klar akter om.

När två båtar för samma halsar överlappar varandra är båten på den andras läsida **läbåt**. Den andra är **lovartsbåt**.

**Plats** är det utrymme en båt behöver för att passera ett märke eller hinder när den manövrerar på ett sjömansmässigt sätt.

En båt **håller undan** för en annan båt, när den andra båten kan segla sin kurs utan att det blir kontakt mellan båtarna.

### Regler mellan båtar som kappseglar

- När båtar har olika halsar ska en båt för babords halsar hålla undan för en båt för styrbords halsar.
- När båtar har samma halsar utan överlapp ska en båt klar akter om hålla undan för en båt klar för om.
- När båtar har samma halsar och överlapp ska en lovartsbåt hålla undan för en läbåt.

- När en båt stagvänder ska den hålla undan för en annan båt från det att den passerar vindögat och tills den är på kurs dikt bidevind.
- En båt som just fått rätt till väg eller en båt med rätt till väg som ändrar kurs, ska ge den andra båten plats att hålla undan.
- Varje båt ska försöka undvika att kollidera med en annan båt om det finns en rimlig möjlighet.

### **Regler vid rundning av märken och hinder**

- En båt får inte beröra ett märke som den ska runda eller passera.
- När två båtar närmar sig ett märke och det är överlapp tre skrovlängder från märket, ska ytterbåten därefter lämna plats till innerbåten att runda märket.
- Om det inte är överlapp tre skrovlängder från märket, ska båten som är klar akter om därefter lämna plats till båten klar för om att passera märket.
- Regeln om att ge plats vid ett märke gäller inte vid ett startmärke eller när båtarna närmar sig ett kryssmärke för olika halsar.
- Vid ett hinder som inte är ett märke ska en innerbåt som har överlapp alltid få plats att passera hindret.

