

Inbjudan och villkor för SM-final i e-segling 2023

Datum:	Söndag 12 mars 2023
Plats:	Virtual Regatta Inshore. Allt för Sjön, Älvsjömässan, Stockholm
Tävlingens nivå:	Röd
Båtklasser:	J/70, Offshore Racer, Fareast 28R, 49er och F50
Arrangör:	Svenska Seglarförbundet

1. Regler

- 1.1 Tävlingen genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore på dator, surfplatta eller smartphone och Virtual Racing Rules of Sailing.
- 1.2 De regler och villkor som framgår av den här inbjudan gäller.

2. Villkor för att delta

- 2.1 Deltagarantalet i finalen är begränsat till 20. De 10 bäst placerade svenskarna i grundomgången i SM i e-segling är kvalificerade att delta i finalen. De 10 högst rankade svenskarna på Virtual Regattas e-världsränkning per den 1 mars 2023 är kvalificerade till finalen.
- 2.2 Tävlände som deltar i final ska vara medlem i en klubb ansluten till Svenska Seglarförbundet, inneha tävlingslicens och vara svensk medborgare.
- 2.3 Tävlände som deltar i finalen godtar de regler och villkor som anges i punkt 1, samt är ansvarig för de kostnader eller andra konsekvenser som kan uppstå vid användning av applikationen.
- 2.4 Om en kvalificerad till finalen inte anmäler sig i tid kommer inbjudan att gå vidare till nästa e-seglare från grundomgången i SM i e-segling.

3. Anmälan

- 3.1 Anmälan till finalen ska göras senast måndag den 6 mars, kl. 22.00 via Sailarena. Anmälan ska innehålla för- och efternamn, e-postadress, födelseår, användarnamn i Virtual Regatta

In partnership with



och klubbtilhörighet.

- 3.2 Sen anmälan accepteras ej, utan platsen går vidare till nästa e-seglare på rankingen från grundserien.

4. Registrering

- 4.1 Inloggning till en kappsegling kan ske cirka tre minuter före start och bör vara gjord senast en minut före start. Inloggning efter start av race är inte möjligt.

5. Tidsprogram

- 5.1 För finalen gäller följande:
15.00 Live-sändning startar
15:05 Startproceduren börjar – e-kappsegling 1
15:20 Startproceduren börjar – e-kappsegling 2
15:35 Startproceduren börjar – e-kappsegling 3
15:50 Startproceduren börjar – e-kappsegling 4
16:05 Startproceduren börjar – e-kappsegling 5
16.20 Startproceduren börjar – medaljrace
- 5.2 Tiderna är ungefärliga och kan komma att ändras om det uppstår tekniska problem hos arrangören.
- 5.3 Exakt schema rörande produktionen kommer kommuniceras via mail till de tävlande.

6. Genomförande

- 6.1 Tävlingen är en serie e-kappseglingar som genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore.
- 6.2 e-kappseglingarna genomförs med racekoder som skickas ut via e-post senast en timme före start.
- 6.3 För att delta i en e-kappsegling ska den tävlande logga in via Custom Race och därefter klicka på den stora gröna knappen. I dialogrutan skriver man in den tilldelade racekoden.
- 6.4 Alla tävlande deltar i fem e-kappseglingar och efter de deltar de 10 främsta i medaljracet.

7. Banan

- 7.1 Banan i Virtual Regatta Inshore är en kryss/läns-bana med start på kryss och målgång på undanvind. När båtklassen F50 seglas är banan en kryss/läns-bana med halvvindsstart och halvvindsmålgång.

8. Protester och straff

- 8.1 Varje e-kappsegling döms enligt programvarans villkor och dessa beslut eller åtgärder kan inte ändras eller överklagas.

In partnership with





- 8.2 Tävlande som bryter mot villkoren i den här inbjudan kan komma att tilldelas straff enligt beslut av protestkommitté.
- 8.3 Skulle en tävlande avsiktligt använda sig av buggar, “penalty starts” eller liknande för att vinna en fördel så kan tävlingsledningen diskvalificera deltagare i de berörda e-kappseglingarna utan möjlighet till överklagande. Detta kommuniceras i live-sändningen och vid tillfälle via mejl eller liknande.

9. Poängberäkning

- 9.1 Lågpoängsystemet i KSR Appendix A gäller, KSR A2.1 ändras så att vid tre eller färre genomförda e-kappseglingar räknas samtliga och vid fler än tre genomförda e-kappseglingar får den sämsta räknas bort.
- 9.2 Placeringarna i medaljracet ger dubbla poäng. Medaljracet kan inte räknas bort.
- 9.3 Minst tre e-kappseglingar ska genomföras för att tävlingen ska räknas som mästerskap.

10. Ändringar av inbjudan

- 10.1 Ändringar av den här inbjudan kommer att skickas via mejl till anmälda deltagare senast 1 timme innan första race.
- 10.2 Ändringar av racekoder eller liknande kommuniceras via mejl så fort som möjligt.

11. Priser

- 11.1 För utdelning av mästerskapstecken tillämpas SSF:s Tävlingsreglemente 2023, kapitel 8 Mästerskap.
- 11.2 Vinnaren av svenskt mästerskap är inbjuden till tävlingen Seglingens Mästare enligt de villkor som framgår av den tävlingens inbjudan. Anmälan till Seglingens Mästare ska göras i Sailarena senast 14 dagar efter att det svenska mästerskapet har genomförts.
- 11.3 De tio bäst placerade i finalen är kvalificerade för en plats i World Championship Playoffs.

12. Mediarättigheter och upphovsrätt

- 12.1 Genom att delta i tävlingen godkänner den tävlande att Svenska Seglarförbundet och dess samarbetspartners, utan kompensation, har rätt att fritt använda och publicera bild-, video- och ljudupptagning från tävlingen. Detta gäller även bild-, video- och ljudupptagning som rapporterats av tredje person.

2023-03-01

In partnership with

