

Seglingsföreskrifter

USM Matchrace 2025

Datum:	13-14 september
Plats:	Rörviks segelsällskap, Näset/Hammar, Göteborg
Tävlingens nivå:	Röd, World Sailing Grade 3. (Grade 3 kan komma att ändras av World Sailing efter eventet genomförts)
Båtklass:	Tillhandahållna båtar, C55-båtar
Tävlingen gäller:	Öppen klass, för seglare som är max 23 år gamla, dvs födda 2002 och senare.
Arrangör:	Svenska Seglarförbundet via Rörviks Segelsällskap

Version 1.1 – adderat kapitel 5, banbegränsningar

Version 1.2 – adderat punkt g) i kapitel 5, banbegränsning ost Långholmen

1. Regler

- 1.1 Tävlingen genomförs i överensstämmelse med reglerna så som de är definierade i Kappseglingsreglerna (KSR) och med appendix C.
- 1.2 Regler för handhavande av båtarna finns i bilaga A. Klassregler gäller inte.
- 1.3 När domarna agerar enligt KSR C8.7 tillämpas bilaga B – Straff vid skador.
- 1.4 Fördelning av besättningar och båtar till omgångar, flighter och matcher framgår av kappseglingsschemat i bilaga C, som också anslås på den officiella anslagstavlan.
- 1.5 Besättningens registrerade skeppare (ansvarig ombord) ska vara rorsman och när båten kappseglar ska rorsman styra båten och får inte lämna rodet utom i nödfall.

2. Ändringar i seglingsföreskrifterna

- 2.1 Ändringar i seglingsföreskrifterna eller kappseglingsschemat anslås på [USM Matchracing 2025 - Sailarena](#) senast 10 minuter före varningssignalen för varje flight de berör och kan även meddelas muntligt på vattnet av kappseglingskommittén eller domarna.
- 2.2 Ändringar i tidsprogrammet anslås senast kl 20:00 dagen innan de träder i kraft.

3. Genomförande

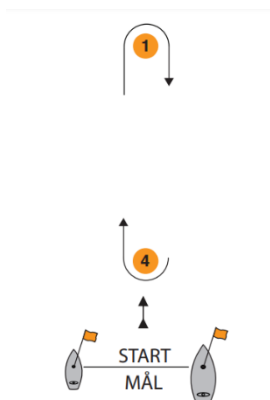
- 3.1 Båtar som är förtöjda får inte kasta loss eller lämna hamnen före klartecken från kappseglingskommittén eller tekniska kommittén.
- 3.2 Efter en genomförd flight kommer nästa flight att påbörjas så snart det är praktiskt möjligt.
- 3.3 När en match i en flight inte kan genomföras, kommer efterföljande matcher att tidigareläggas. Inga blanka starter kommer att genomföras.

Besättningarna kommer att informeras muntligen av kappseglingskommittén eller domarna.

- 3.4 En båt som startar mer än tre minuter efter startsignalen räknas som inte startande (DNS).
- 3.5 En båt som inte har gått i mål inom två minuter efter det att den andra båten i matchen har gått i mål, räknas som gick inte i mål, DNF. Det här ändrar KSR 35.
- 3.6 När en flaggsignal visas på startfartyget över en siffervimpel gäller flaggsignalen bara för den matchen.
- 3.7 Båtarna kommer att identifieras med en gul respektive blå flagga.

4. Banan

- 4.1 Startlinjen och mållinjen är mellan en stång med orange flagga på startfartyget och en flaggprick med orange flagga.
- 4.2 Banan är en kryss-läns-bana som seglas två varv
Start – 1 – 4 – 1 – Mål. Rundningsmärkena är gula cylinderbojar] och ska rundas om styrbord.



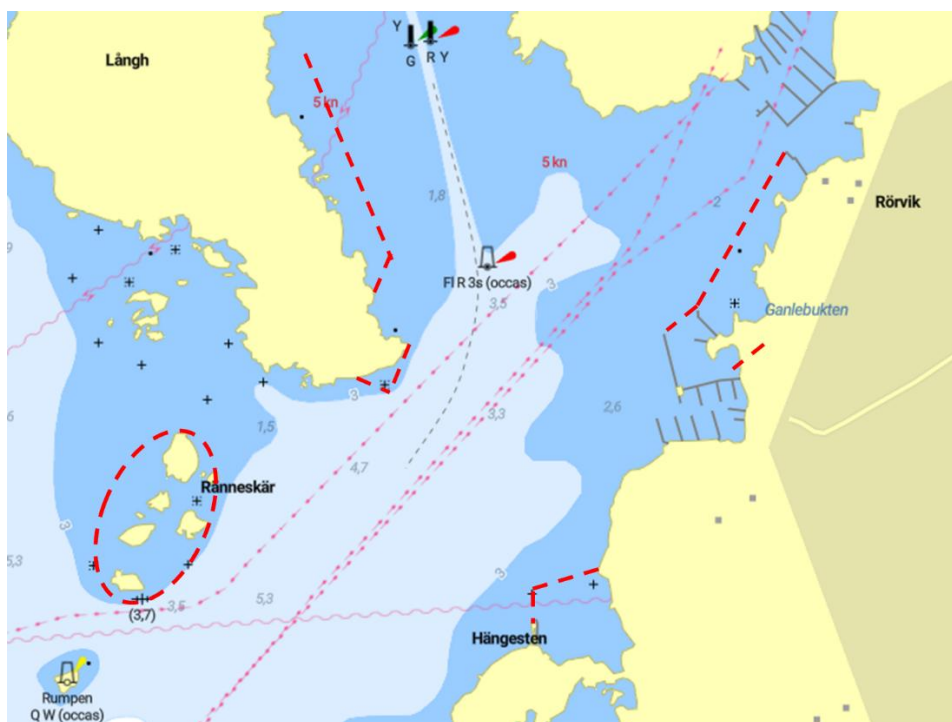
- 4.3 Om signalflagga T visas före eller tillsammans med varningssignalen seglas banan tre varv. Start – 1 – 4 – 1 – 4 – 1 – Mål. Rundningsmärkena ska rundas om styrbord.
- 4.4 Kappseglingskommittén ska försöka anpassa banan så att en match tar ca 13 minuter att segla.
- 4.5 Efter startsignalen kan kappseglingskommittén i samråd med domarna besluta att annullera en match av vilken anledning som helst. Det här ändrar KSR 32.
- 4.6 Kappseglingskommittén kan komma att placera ut röda bojar för att begränsa banan eller markera ett förbjudet område. Området räknas som hinder. Ingen del av en båts skrov får passera en tänkt linje mellan två sådana bojar. En båt kan inte protestera för brott mot den här regeln, men domarna kan agera enligt KSR C8.2. Detta ändrar KSR C6.2 och C8.2.

- 4.7 Banan kan komma att ändras genom att man ersätter kryssmärket. Flagga C och en färgad skylt tillsammans med upprepade ljudsignaler betyder: Kryssmärket har ersatts. Segla till märket med samma färg som skylten. a) Om banändringen gäller från första benet kommer den att signaleras från startfartyget tillsammans med förberedelse signalen för matchen som berörs. Förberedelse signalen kommer att följas av upprepade ljudsignaler. b) Om banan ändras efter första benet så kommer den att signaleras från en båt i närheten av länsmärket. c) Om en banändring bara berör vissa matcher så kommer siffervimplar för dessa att visas tillsammans med banändringssignalen.

5. Banbegränsningar

- 5.1 När en båt kappseglar är det inte tillåtet att
- segla närmare land än 3 båt längder (notera att bryggan i hamnen inte räknas som land)
 - segla in mellan de yttersta bryggorna i hamnen i Hammar, gäller både västra och norra inloppet.
 - korsa en tänkt linje från den nordligaste bryggan i hamnen till nästa brygga längre in mot Rörvik
 - segla in mellan Ränneskären
 - korsa linjen mellan vita banbegränsningsbojar söder om Långholmen (ön med röda stugorna rakt utanför hamnen)
 - korsa linjen mellan orange banbegränsningsbojar vid bryggan nordost om Hängesten (nedre högra hörnet på sjökortet)
 - korsa linjen mellan röda banbegränsningsbojar öster om Långholmen (långgrunt!)

Banbegränsningsbojar kommer att läggas ut för e), f) och g) ovan.



Datum: 2025-09-12

Bilaga A – Handhavande av båtarna

Den här bilagan utgör klassregler för båtar som är tillhandahållna. Om båtar inte är tillhandahållna kan bilagan strykas eller användas i lämpliga delar. Bilagan är skriven för kölbåtar av typ 606, Express, J/70 eller liknande och kan behöva anpassas efter båttyp.

1. Allmänt

- 1.1 Kappseglingsskommittén bestämmer vilka båtar och vilken utrustning som ska användas för varje flight. Beslutet kan meddelas muntligen av kappseglingsskommittén eller domarna.
- 1.2 Kappseglingsskommittén bestämmer vilka segel som ska användas. Följande signaler visas på startfartyget för att ange segelsättning:
- | Signalflagga | Segelsättning |
|---------------------|-----------------------|
| Ingen signal | Stor, fock, spinnaker |
| D | Stor, fock |
- 1.3 Före uppmärksamhetssignalen eller inom tre minuter efter ett båtbyte, det som är senast, får en båt meddela till startfartyget att den har haveri eller skada på båt eller segel, eller att en besättningsmedlem är skadad, varvid nästa start skjuts upp. Båten ska visa flagga och segla nära i lä om startfartyget, ta in både fock och spinnaker/gennaker och stanna där tills den får andra direktiv.
- 1.4 Kappseglingsskommittén avgör hur mycket tid som ges för reparation. Oförmåga att reparera inom den tid som medgivits ska inte vara skäl för gottgörelse. Det här ändrar KSR 62.
- 1.5 Arrangören har vidtagit alla rimliga åtgärder för att göra båtarna så likvärdiga som möjligt. Variationer i båtarna är inte grund för gottgörelse. Det här ändrar KSR 62.

2. Förbjudna åtgärder

- 2.1 Förutom i en nödsituation eller för att förhindra skada eller olycka, eller på direktiv från en domare, är följande förbjudet:
- a) Varje form av ändring eller modifiering av tillhandahållen utrustning.
 - b) Användning av utrustningen på annat sätt än för vilket den är avsedd.
 - c) Ersätta någon utrustning utan tillstånd från kappseglingsskommittén eller tekniska kommittén.
 - d) Segla båten på ett sådant sätt att en skada uppstår eller förvärras.
 - e) Flytta utrustning som inte används från sin normala förvaringsplats.
 - f) Embarkera en båt utan tillstånd från kappseglingsskommittén eller tekniska kommittén.
 - g) Kasta loss från förtöjningsplatsen innan klartecken erhållits från kappseglingsskommittén eller tekniska kommittén.

- h) Lyfta båten ur vattnet eller rengöra ytor under vattenlinjen.
- i) Göra markeringar med färg, märkpenna eller tråd på skrov, utrustning, tampar eller segel.
- j) Montera linor eller trådar (även tell tales) i segel.
- k) Justera längden eller spänningen i all stående rigg, förutom akterstaget.
- l) Justera spänningen i eventuella mantågslinor.
- m) Lägga till eller ta bort utväxling eller brytblock på skot.
- n) Använda en vinsch för att justera storskot, akterstag eller kick.
- o) Använda uthal eller akterlikssträckare (snörp) som rev, eller använda revlina som uthal.
- p) Kontrollera och justera storbommen på annat sätt än med hjälp av storskot och kick när båten seglar dikt bidevind.
- q) Använda vanten (inklusive eventuella innervant) ovanför den nedre vantskruvén för att projicera en besättningsmedlems kropp utanför bordläggningen

En båt kan inte protestera för brott mot B 2.1 p) eller q), men matchdomarna kan agera KSR C8.2. Detta ändrar KSR C6.2 och C8.2.

3 Tillåtna åtgärder

- 3.1 Det är tillåtet att under kappsegling ha med sig ombord följande (utöver personliga kläder, mat och dryck):
 - a) enkla handverktyg, multiverktyg
 - b) självhäftande tejp
 - c) tamp (elastisk eller annan med max 4 mm diameter)
 - d) kardborreband
 - e) schacklar och saxpinnar
 - f) klocka, tidtagarur
 - g) VHF-radio
 - h) smartphone
 - i) protestflagga
- 3.2 Det är tillåtet att med utrustningen ombord och under kappsegling:
 - a) förhindra att linor, segel och skot trasslar
 - b) förhindra att segel skadas eller faller överbord
 - c) göra smärre reparationer
 - d) kommunicera med och hämta information från kappseglingskommittén eller tekniska kommittén

4 Andra regler då båten kappseglar

- 4.1 När båten kappseglar ska besättningen följa KSR 49 avseende placering ombord.
- 4.2 Om båten är utrustad med bogspröt ska detta vara helt intryckt i skrovet, utom när gennakern hissas eller är hissad. Efter att gennakern har tagits ner ska bogsprötet tryckas in så snart som möjligt.

- 4.3 Om bogsprötet är helt eller delvis utdraget när gennakern inte är satt, räknas bogsprötet inte som utrustning i normalt läge vid tillämpning av Kappseglingsreglerna.
- 4.4 En båt kan inte protestera för brott mot 4.1, 4.2 eller 4.3, men domarna kan agera enligt KSR C8.2. Detta ändrar KSR C6.2 och C8.2.

5 Obligatoriska åtgärder

- 5.1 Besättningen ska efter att ha seglat med båten, lämna en muntlig rapport till tekniska kommittén om eventuell skada, utrustning som saknas eller inställningar som bör göras.
- 5.2 Efter dagens sista kappsegling ska:
- a) segel packas ihop och förvaras enligt anvisningar från tekniska kommittén
 - b) båten städas ur och återställas i samma skick som före dagens första kappsegling
 - c) båten förtöjas på ett betryggande sätt
- 5.3 Följande utrustning ska alltid finnas ombord:
- a) fendrar tillhandahållna av tekniska kommittén
 - b) minst 2 förtöjningstamper
 - c) spinnakerlåda eller påse
 - d) röd protestflagga
 - e) protestflagga (Y) – protester båt mot båt
 - e) uppmärksamhetsflagga (L eller grön flagga)
 - f) identifikationsflaggor (gul, blå)

Bilaga B – Straff vid skador

När en båt bryter mot KSR 14 och det har uppstått en skada, får domarna agera enligt KSR C8.7 och C6.6. Det här dokumentet är en vägledning för hur domarna ska värdera en skada och ge poängstraff. Protestkommittén får ge andra poäng eller andra straff när det finns goda skäl att göra så.

Skador delas in i tre nivåer enligt följande tabell.

Nivå	Omfattning	Konsekvens
A Mindre skada	Ytlig skada som kan poleras bort eller inte påverkar båtens värde.	Båten kan kappsegla utan åtgärd, men ägaren kan vilja åtgärda skadan med mindre än en timmes arbete
B Skada	Synlig skada som påverkar båtens värde, men inte prestanda.	Båten kan behöva någon form av enkel åtgärd innan den kappseglar. Efter tävlingen kan åtgärder innebära en till tre timmars arbete.
C Allvarlig skada	Skada som är kostsam att reparera och som påverkar båtens säkerhet.	Båten behöver repareras innan kappsegling. Reparationen tar mer än tre timmar.

Poängstraff som får tillämpas av domare utan förhandling enligt C8.6.

Nivå	Round robin	Utslagsserie
A	Noll poäng	Noll poäng
B	En halv poäng	Trekvarts poäng
C	En poäng	En poäng

När båda båtarna bryter mot KSR 14, ska båda få poängstraff. Om en tävlande begär förhandling när ett poängstraff har tilldelats, får protestkommittén efter förhandling besluta om ett högre poängstraff.

Utöver poängstraff får kappseglingskommittén eller tekniska kommittén besluta om att besättning som orsakat skada, ska betala skadan. Skulle sådan värdering hamna på annan nivå än vad protestkommittén beslutade, så ändras ändå inte poängstraffet.

Bilaga C – Kappseglingsschema

Tävlingsformat

Round Robin

Deltagarna seglar en Round Robin där alla möter alla.

- De fyra bästa går vidare till A-semifinaler
- Övriga går vidare till B-semifinaler

Semifinaler:

I A-semifinaler möts 1:an och 4:an samt 2:an och 3:an från Round Robin. Först till två poäng vinner respektive A-semifinal.

I B-semifinaler möts 5:an och 8:an samt 6:an och 7:an från Round Robin. Först till en poäng vinner respektive B-semifinal.

Guldfinal / bronsfinal:

I guldfinalen möts vinnarna i A-semifinalerna. I bronsfinalen möts förlorarna i A-semifinalerna, Först till två poäng vinner respektive final.

Placeringsmatcher:

Match om 5:e / 7:e plats: I match om 5:e plats möts vinnarna i B-semifinaler. I match om 7:e plats möts förlorarna i B-semifinaler. Först till 1 poäng vinner respektive placeringsmatch.